

# УРОК № 3



Медиа  
сабак

ТЕМА:

**ИГРЫ КАК  
ПОВСЕДНЕВНОСТЬ**



**Игра** – деятельность человека в условных (придуманных) ситуациях которая дает возможность человеку реализовывать свои желания, выражать свои фантазии и доставляет ему удовольствие.

### **Игры:**

- Развлекательные
- подвижные,

Компьютерные или мобильные игры можно разделить на несколько видов:

- развивающие игры,
- симуляторы,
- стратегии,
- аркады
- бродилки

У игр есть свои плюсы и минусы.

**Плюсы:**

- в играх можно получать удовольствие от игры;



- чему-то научиться;

- можно сделать то, чего не можем сделать в реальной жизни:  
почувствовать себя властелином мира, героем и т.д.

- можно побывать в любом месте, перенестись в любую эпоху,

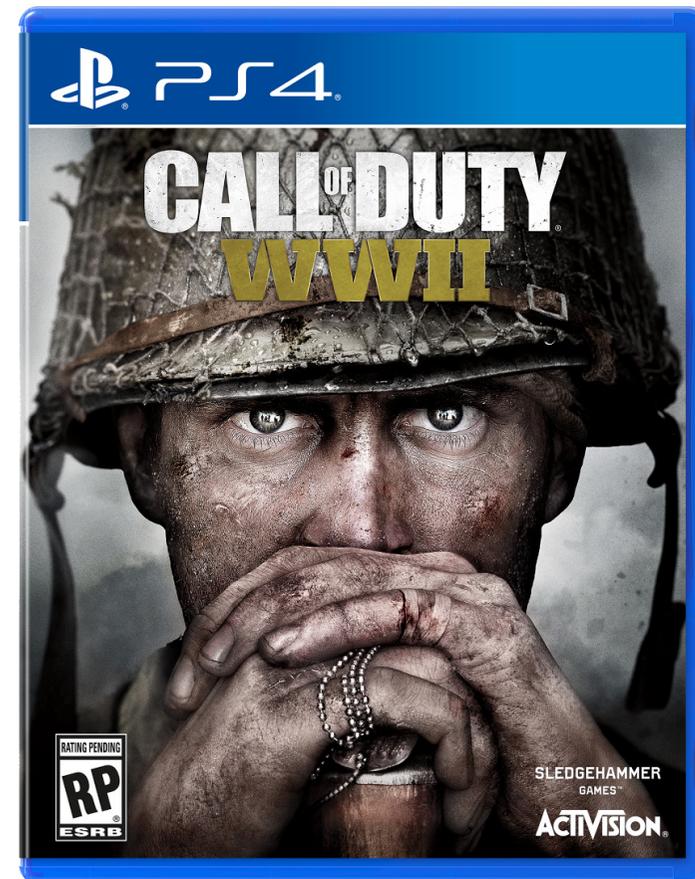
- сделать то, что обстоятельства нам мешают сделать в реальности

## Компьютерные и мобильные игры могут быть и полезными.

Игра Pokemon GO (покемонгоу), заставляет ходить больше по городу и знать памятные места.



Игра Call of duty (Колл оф дьюти) формируют представление о второй мировой войне.



## Минусы игр:

- Плохо сказываются на здоровье (плохая осанка, портится зрение)
- Страдает школьная успеваемость
- Игроки мало гуляют на свежем воздухе,
- Игроки мало играют в подвижные игры
- Меньше общения со сверстниками
- Некоторые игры вызывают раздражение и агрессию





**Виртуальная реальность** - созданный техническими средствами мир, передаваемый человеку через его ощущения: зрение, слух, осязание и другие.



**Окулысы** - это устройства для виртуальной и адаптированной реальности.

Впереди у устройства экран, который показывает виртуальную реальность. В ней создаются различные декорации и эффекты.



Игры, фильмы, музыка, мультфильмы - сегодня все эти виды индустрии влияют на наш разум.

В игре может быть ложная информация.



*Проверяйте информацию из игры в достоверных источниках!!!*

**Продакт плейсмент** - встроенная скрытая реклама в песню, музыку, мультфильм или игру.

Иногда мы начинаем покупать что-то, потому что это было у нашего любимого героя из игры, фильма и т.д.



## Выводы

- # Игры не должны занимать все свободное время человека.
- # Находите игры, которые будут развивать вас или учить чему-то полезному.
- # Также перепроверяйте всю информацию, которая поступает к вам из фильмов, мультфильмов, игр и песен.